M.A.P

19032087 최병준

개요 :

위젯 스튜디오에서 개발하여 2003년 4월 29일에 출시된 ‘메이플스토리’의 기본적인 시스템 구현과 보스 몬스터와의 전투 시스템을 유니티를 통해 구현하는 것을 목표로 했습니다.

리소스 출처 : WzComparer 5.0.1(메이플스토리 클라이언트 데이터 추출)

구현 계획 개요

1. 캐릭터 (Wz 00002010(리소스 코드))
2. 이동
3. 카메라
4. 장비
5. 능력치
6. 스킬
7. 보스
8. 마을 연습용 허수아비
9. 맵
10. 마을
11. 보스 맵
12. UI
13. 캐릭터 능력치
14. 캐릭터 장비
15. 인벤토리
16. 스킬 트리
17. 세이브 및 로드
18. 캐릭터 장비, 능력치, 레벨
19. 캐릭터 위치
20. 보스 체력 정보

사전 작업

1. Wzcomparer를 통해 메이플스토리 클라이언트의 데이터를 추출

데이터 필요 목록 :

1. 캐릭터
2. 캐릭터 골격,
3. 캐릭터 얼굴
4. 캐릭터 모션
5. 캐릭터 장비
6. 캐릭터 스킬 데이터
7. 맵
8. 헤네시스
9. 보스 맵
10. 보스
11. 보스 골격
12. 보스 모션
13. 보스 페이즈 별 공격 모션
14. 보스 UI (보스 HP 및 기믹에 필요한 데이터)
15. UI
16. 캐릭터 능력치
17. 캐릭터 장비
18. 인벤토리
19. 스킬 트리